

Berry's Internet Club



BIC - Jack



Activeren van de koppeling BIC – Jack

1 Inleiding

Hier staan instructies om de extra opties in BIC voor samenwerking met Jack 6 te activeren. De samenwerking is alleen mogelijk tussen BIC en Jack 6. Geadviseerd wordt door middel van 'Help>Zoek' nieuwe bestanden te zorgen dat de recentste versie van Jack 6 beschikbaar is. De koppeling werkt enkel bij BIC versie 1.30 of nieuwer. Het versienummer van BIC kunt u vinden in de titelbalk nadat u BIC opstart.

De koppeling is extra en maakt geen onderdeel uit van uw BIC-lidmaatschap en ook niet van uw Jack licentie en formeel is er geen ondersteuning bij problemen. U kunt eventuele problemen wel melden bij bicjack@jackbridge.nl. Vergeet daarbij niet uw BIC alias en Jack registratiecode te vermelden. Mogelijk heeft de JackBridge helpdesk wel een suggestie waar u verder mee kunt.

2 Activeren BIC - Jack koppeling

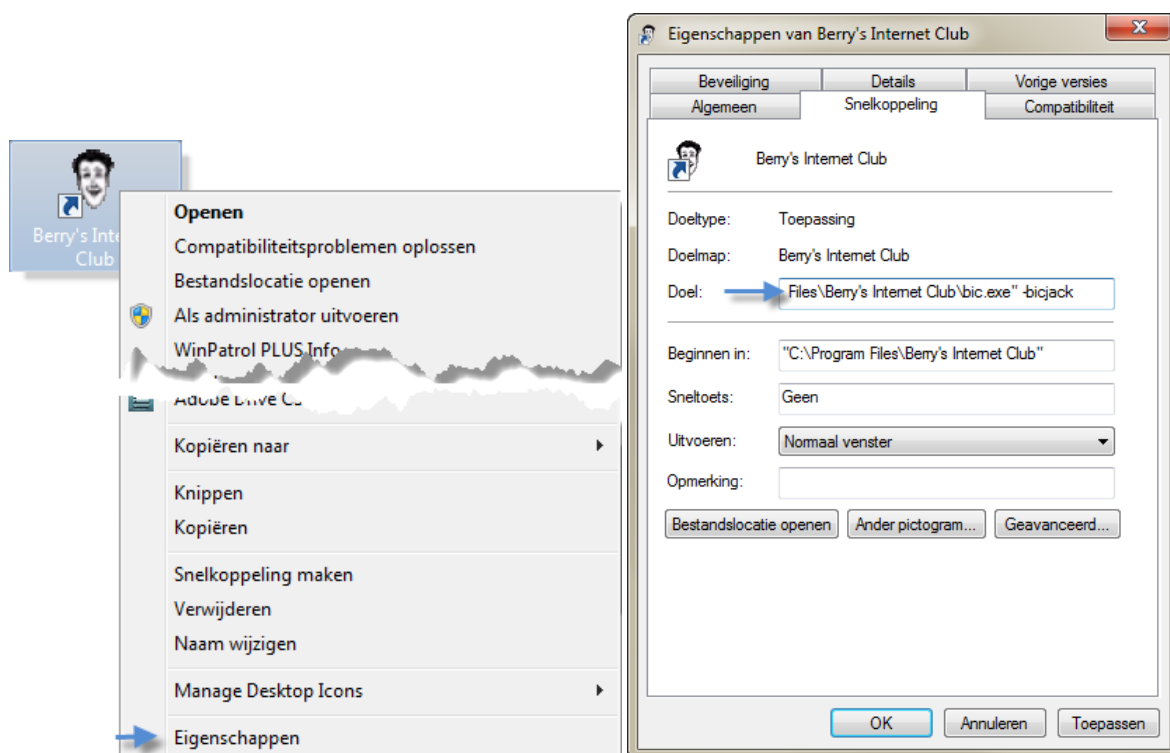
Klik met de rechtermuisknop op de snelkoppeling van BIC en kies voor eigenschappen. Tik dan op het tabblad 'Snelkoppeling', aan het einde achter het doel (het BIC programma) deze tekst: -bicjack.

Let ook op **de spatie en het koppelteken** voor -bicjack.

Er zijn twee mogelijkheden afhankelijk van uw Windows systeem:

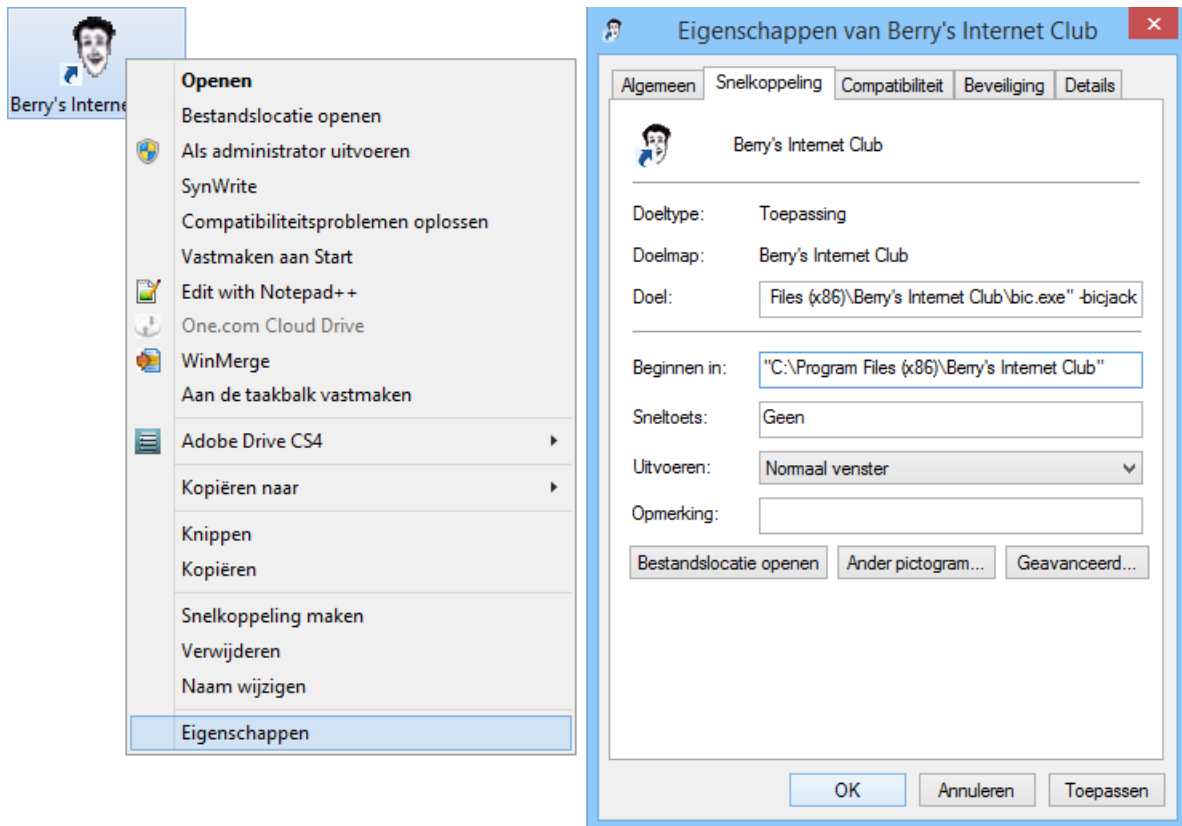
2.1 XP of Vista of Windows 7 of 8, 32-bit:

"C:\Program Files\Berry's Internet Club\bic.exe" -bicjack



2.2 Vista, Windows 7 of Windows 8, 64-bit:

"C:\Program Files (x86)\Berry's Internet Club\bic.exe" -bicjack



Klik daarna op **[OK]**

Windows verwittigt dat u Administratorrechten nodig heeft om verder te gaan.

Klik op **[Doorgaan]**, waarna het beeld verdwijnt.

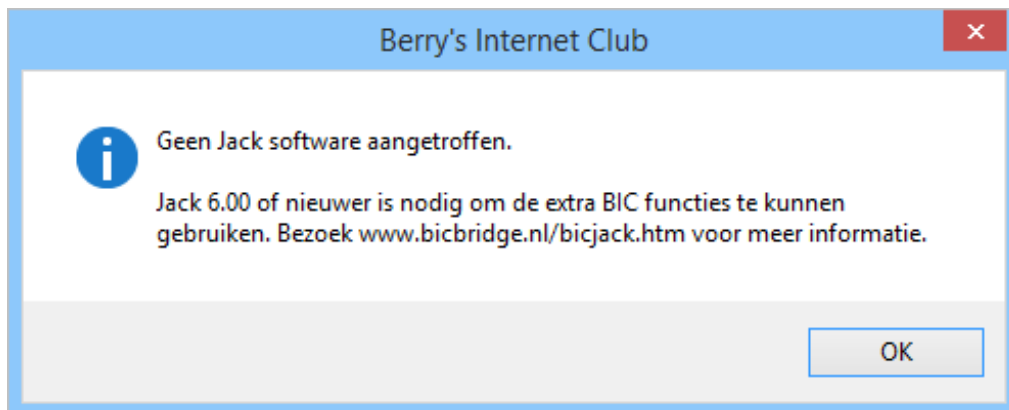


3 Koppeling BIC - Jack

Start nu BIC door te dubbelklikken op de snelkoppeling. Als tijdens het verbinden met BIC een versie van Jack gevonden wordt dan komt er eenmalig een melding over het gevonden versienummer en of die versie goed genoeg is om van de extra BIC functies gebruik te kunnen maken. Benodigde versie: Jack 6. Hieronder beschrijven we de mogelijke situaties die kunnen voorkomen nadat u verbinding met BIC heeft gezocht.

3.1 Er is geen Jack aanwezig.

De BIC software kan geen versie van Jack vinden:



Weet u zeker dat er wel een versie van Jack aanwezig is en u kunt de Jack software wel gewoon opstarten dan is er iets mis met de integriteit van de Jack installatie zodat de BIC software de Jack software niet kan vinden op uw computer.

3.2 Er is een Jack versie 5.02 of lager gevonden.

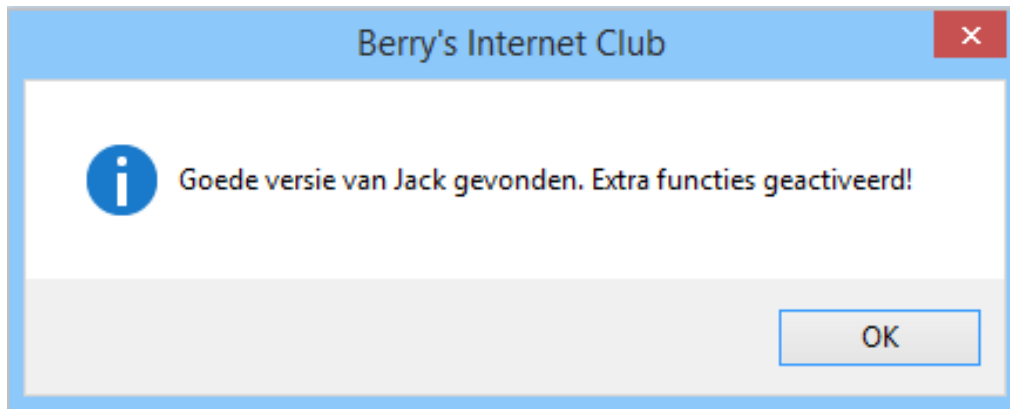
Om gebruik te kunnen maken van de extra mogelijkheden is minstens een Jack versie 6.xy nodig (in de afbeelding versie 6.00).



Bezoek [JackBridge](http://www.bicbridge.nl) voor informatie over de aanschaf van een update naar de recentste versie van Jack.

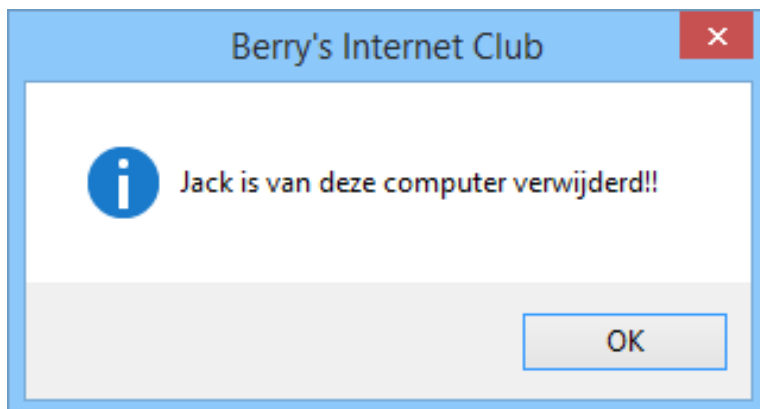
3.3 Er is een goede Jack versie 6 gevonden.

De boodschap die u nu krijgt zou er als volgt moeten uitzien:



3.4 De Jack software is plotseling verdwenen

Is de Jack software om een of andere reden niet meer aanwezig op de computer:

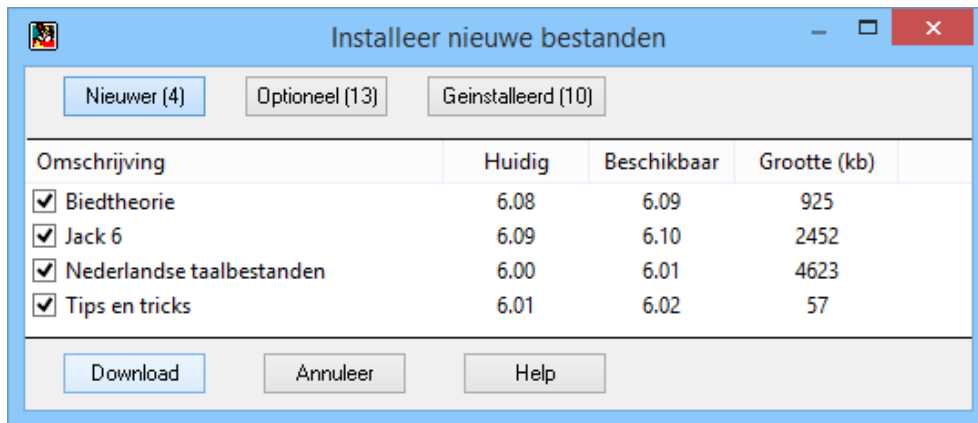


Dit zou natuurlijk nooit mogen voorkomen. De reden laat zich dan ook raden. Installeer de Jack software opnieuw, eventueel vooraf gegaan door een uninstall.

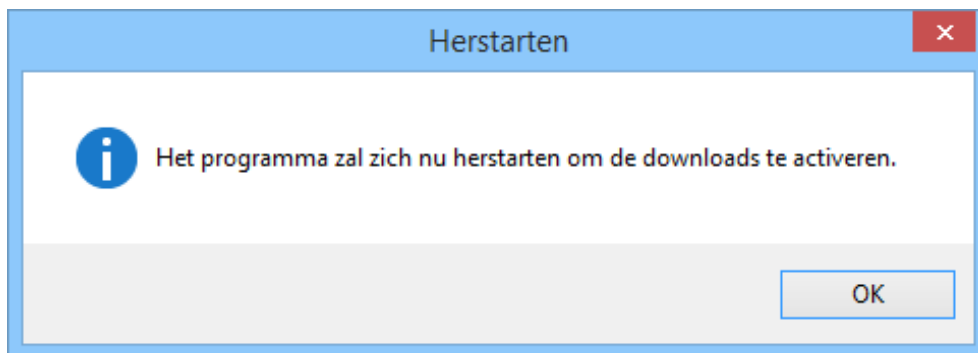
4 Update naar de recentste versie van Jack 6

Het is het beste als u werkt met de recentste versie van Jack 6. Die sluit altijd het beste aan bij BIC. Daartoe volstaat een simpele update procedure.

- Start Jack 6 en download en installeer de recentste versie van Jack 6. Doe dat door middel van 'Help>Zoek' nieuwe bestanden. Als er nieuwe bestanden zijn, vink ze aan en klik op de knop [Download].



- Klik, na het downloaden, op de knop Installeer om de downloads te installeren.
- Jack 6 moet dan herstart worden.



- Als er tijdens het herstarten een foutmelding komt, bijvoorbeeld fout 211, dan komt dat zeer waarschijnlijk door het ontbreken van voldoende rechten om de update aan te brengen. Probeer in dat geval het volgende: klik met rechts op de snelkoppeling van Jack 6 en kies voor Uitvoeren als administrator.

5 Extra functies in BIC

Hier beschrijven we de extra functies die er zijn als de koppeling met Jack 6 succesvol is.

5.1 Exporteren van spellen vanuit BIC

De spellen kunnen geëxporteerd worden vanuit BIC naar Jack 6, inclusief de gehanteerde systeemkaarten. Dit exporteren kan door middel van extra functionaliteit in de gameviewer. In onderstaande stappen leggen we uit hoe het werkt.

- ♣ Van ALLE leden van BIC kunnen de gespeelde spellen terug oproepen en nagespeeld worden via het overzicht **[Stand]**, bijvoorbeeld:

♥ Overzicht ←

♥ door het oproepen van de stand (1,2)

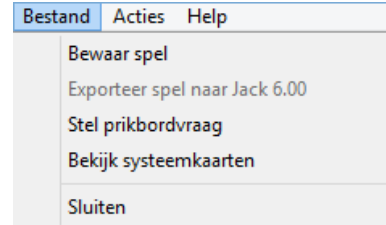
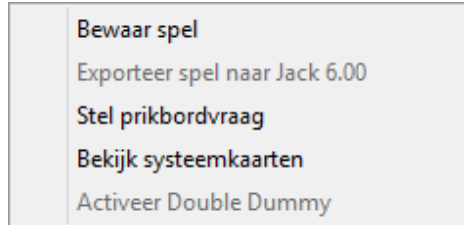
♥ dubbelklikken op een spelersnaam (3)

♥ dubbelklikken op een gespeeld spel (4)

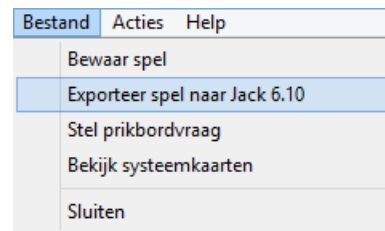
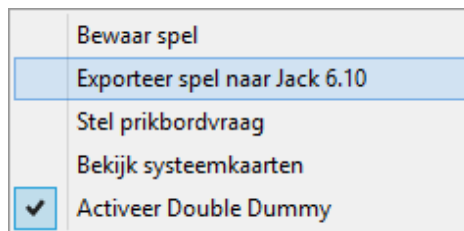
- ♣ Als voorbeeld nemen we een willekeurig toernooi en we bekijken een spel van Albert. Hier zien we het resultaat van spel 90. Deze omgeving noemen we de gameviewer.

- ♣ Klik gelijk waar in het gameviewer-venster met de rechtermuisknop en dan verschijnt er een menu met extra mogelijkheden (ook bereikbaar via het menu **[Bestand]** bovenaan het gameviewer venster).

- ♥ Zonder koppeling met Jack zien we dit:

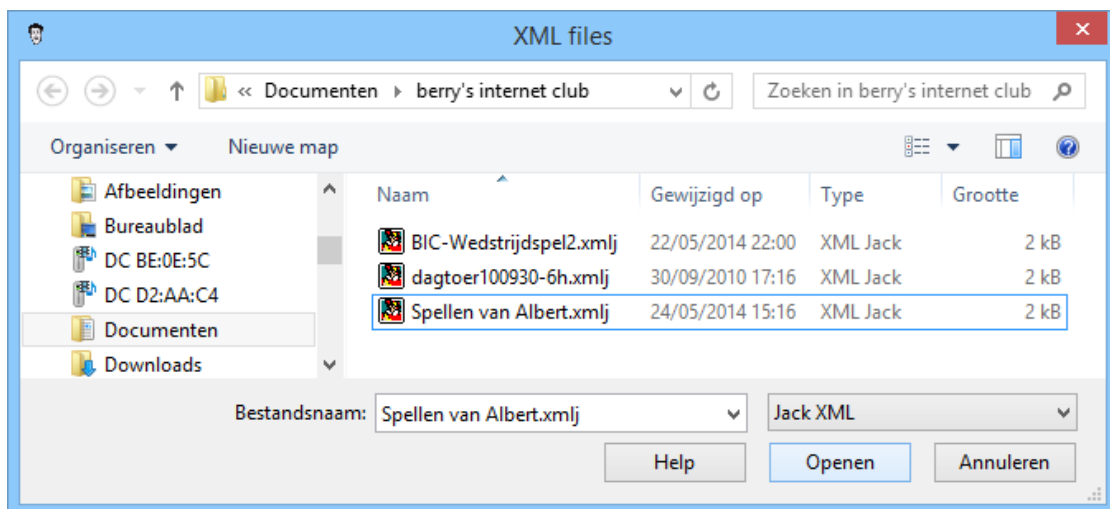


- ♥ Met koppeling met jack zien we dit:



- ♣ Kies voor Exporteer spel naar Jack 6. Er opent zich een verkenner scherm om een map en naam te kiezen van de spelverzameling waarin u het spel wilt opslaan. De systeemkaarten worden automatisch naar de Jack 6 versie overgezet.

Opmerking: Er passen oneindig veel spellen in een spelverzameling. Er hoeft dus zeker niet voor elk spel een nieuw bestand gekozen te worden. Belangrijk is te onthouden in welke map u de spellen opslaat. Standaard is dat de Berry's Internet Club map in Mijn Documenten.

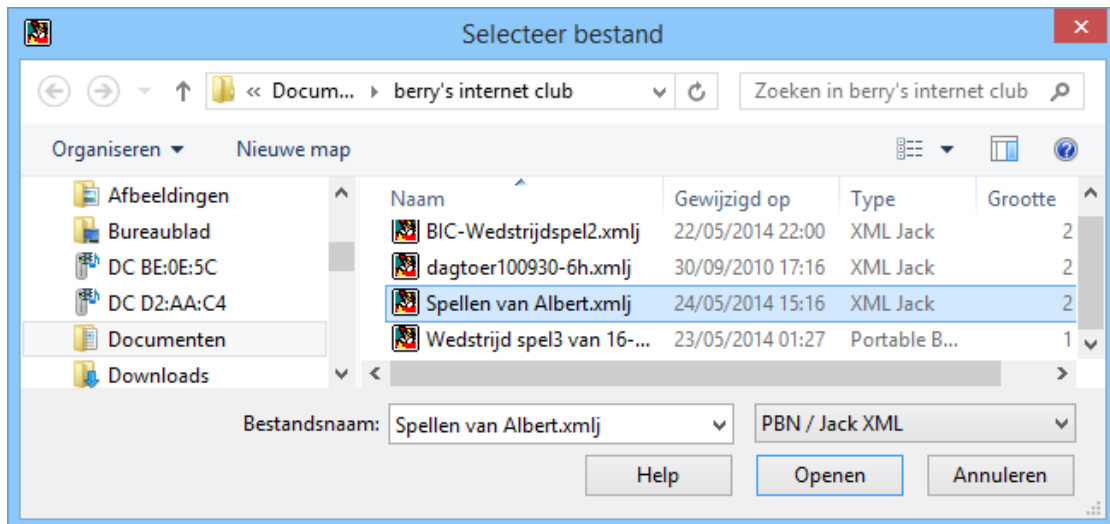


5.2 Geëxporteerd spel spelen in Jack 6

- Start Jack 6. We laden nu de spelverzameling via de menu-keuze: 'Bestand->Laad spel'.



- De verkenner wordt geopend met de standaardmap geopend. Klik op de gewenste spellenmap.



- U krijgt dan een overzicht van de spellen in deze verzameling. In deze omgeving kan met een enkel klik gekeken worden hoe het spel ligt en of het wel het spel is dat u wilt laden in Jack. Dit is handig als er meerdere spellen in de spelverzameling zitten.

Laad spel uit PBN database: G:\Documenten\berry's internet club\Spellen van Albert.xmlj

Biedverloop		Spelverloop		West				Noord				Oost				Zuid			
# 90	♠ A96	4♥ -2/O																	
O/Allen	♥ V87																		
	♦ B63																		
	♣ 9632																		
♠ B105		♠ 742																	
♥ H6432		♥ AB105																	
♦ A52		♦ V87																	
♣ 104		♣ AHV																	
	♠ HV83																		
	♥ 9																		
	♦ H1094																		
	♣ B875																		

Index	Spel	West	Noord	Oost	Zuid	Resultaat
1	90				Albert	4H/O -2 (-200)
2	2				Berry	2SA/N +1 (150)
3	57				Albert	3SA/W C (600)

- Dubbelklik op het gewenste spel. Jack activeert nu de systeemkaarten die bij het spel gebruikt zijn en u kunt dit spel herspelen of analyseren zoveel u wilt. Voor de functionaliteit van Jack verwijzen we naar de handleiding van Jack zelf. 'Menu' - 'Help->Handleiding'.

Jack 6.10

Bestand Spel Acties Jack Instellingen Help

West	Noord	Oost	Zuid
			Albert
2♦*1	pas	1SA	pas
4♥	pas	3♥*2	pas

1♣	1♦	1♥	1♠	1SA
2♣	2♦	2♥	2♠	2SA
3♣	3♦	3♥	3♠	3SA
4♣	4♦	4♥	4♠	4SA
5♣	5♦	5♥	5♠	5SA
6♣	6♦	6♥	6♠	6SA
7♣	7♦	7♥	7♠	7SA
PAS	D	RD	?	

Geladen spel

Bron: Spellen van Albert

Index 1

Zuid

enter of klik start bieden

Jack is gestopt

NZ: Berry5 voor Clubspelers (75)

OW: Berry5 voor Clubspelers (75)

5.3 Activeer Double Dummy

Binnen BIC is er ook extra functionaliteit door de koppeling. In de gameviewer heeft u de beschikking over de 'Double Dummy' mogelijkheden van Jack. Laad een spel van een willekeurig persoon op BIC in de gameviewer. Roep de stand op, dubbelklik een speler, dubbelklik een spel.

Spelverloop van Albert op spel 90

Bestand Acties Help

90
O/Allen

♠ A96
♥ V87
♦ B63
♣ 9632

♠ B 105
♥ H6432
♦ A52
♣ 104

N
W O
Z

♠ 742
♥ AB105
♦ V87
♣ AHV

♠ HV83
♥ 9
♦ H1094
♣ B875

West Noord Oost Zuid
Albert

2♦*1 pas 1SA 3♥*2 pas
4♥ pas pas pas

NZ: Berry5 voor Clubspelers OW: Berry5 voor Clubspelers

Bewaar spel
Exporteer spel naar Jack 6.10
Stel prikbordvraag
Bekijk systeemkaarten
Activeer Double Dummy

Eenmaal in de gameviewer kan met de rechtermuisklik de optie 'Activeer Double Dummy' gekozen worden.

Door een klik op het '>' teken linksonder in het biedverloop krijgt u een bijzondere versie van het spelverloop te zien. Rechts de gespeelde kaarten met daarachter een getal als die kaart niet optimaal was. Linksonder, in het tafelgebied, staat met verschillende kleurtjes aangegeven welke kaart tot welk resultaat voert.

Spelverloop van Albert op spel 90

Bestand Acties Help

90 O/Allen 4♥ -2/O 0 0

♠ A96 ♥ V87 ♦ B63 ♣ 9632

♠ B 105 ♥ H6432 ♦ A52 ♣ 104

♠ 742 ♥ AB105 ♦ V87 ♣ AHV

♠ HV83 ♥ 9 ♦ H1094 ♣ B875

4♥ -1 4♥ C

West	Noord	Oost	Zuid Albert
♠ 5	♠ 9	♠ 2	♠ H
♠ 10	♠ A	♠ 4	♠ 3
♠ B	♠ 6	♠ 7	♠ V
♣ 4	♣ 2	♣ H	♣ 5
♥ H	♥ 7	♥ 10	♥ 9
♥ 2	♥ 8	♥ A -1	♥ 4
♣ 10	♣ 3	♣ V	♣ 7
♦ 2	♦ 6	♦ A	♦ 8
♥ 3	♥ V	♥ 5	♥ 9
♦ A	♦ 3	♦ V	♦ H
♦ 5	♦ B	♦ 7	♦ 10
♥ 4	♥ 6	♥ 8	♠ 8
♥ 6	♣ 9	♥ B	♣ B

NZ: Berry5 voor Clubspelers OW: Berry5 voor Clubspelers

Nu klikken op het '^' teken linksonder het spelverloop toont onderstaand overzicht.

Er kan direct gezien worden of en wanneer er op basis van de double dummy analyse slagen zijn afgestaan. Handig om te zien of er theoretisch een beter resultaat mogelijk was geweest.

Spelverloop van Albert op spel 90

Bestand Acties Help

90 O/Allen 4♥ -2/O 0 0

♠ A96 ♥ V87 ♦ B63 ♣ 9632

♠ B 105 ♥ H6432 ♦ A52 ♣ 104

♠ 742 ♥ AB105 ♦ V87 ♣ AHV

♠ HV83 ♥ 9 ♦ H1094 ♣ B875

4♥ -1 4♥ C

West	Noord	Oost	Zuid Albert
4	4	4	4
4	4	4	4
4	4	4	4
4	4	4	4
4	4	4	4
4	4	4 -> 5	5
5	5	5	5
5	5	5	5
5	5	5	5
5	5	5	5
5	5	5	5
5	5	5	5
5	5	5	5

NZ: Berry5 voor Clubspelers OW: Berry5 voor Clubspelers

Met de pijltjestoetsen kan het spel nagespeeld worden.

Spelverloop van Albert op spel 90

Bestand Acties Help

90 O/Allen

♠ A96 4♥ -2/O
♥ V87 3 0
♦ B63
♣ 9632

♠ B105
♥ H6432
♦ A52
♣ 104

♣ 2
♣ 4
♣ 5

♠ 742
♥ AB105
♦ V87
♣ AHV

♠ HV83
♥ 9
♦ H1094
♣ B875

4♥ -1

West	Noord	Oost	Zuid Albert
♠ 5	♠ 9	♠ 2	♠ 8
♠ 10	♠ A	♠ 4	♠ 3
♠ B	♠ 6	♠ 7	♠ V
♠ 4	♠ 2	♠ H	♠ 5
♥ H	♥ 7	♥ 10	♥ 9
♥ 2	♥ 8	♥ A -1	♥ 4
♣ 10	♣ 3	♣ V	♣ 7
♦ 2	♦ 6	♦ A	♦ 8
♥ 3	♥ V	♥ 5	♥ 9
♦ A	♦ 3	♦ V	♦ H
♦ 5	♦ B	♦ 7	♦ 10
♥ 4	♥ 6	♥ 8	♠ 8
♥ 6	♣ 9	♥ B	♣ B

NZ: Berry5 voor Clubspelers OW: Berry5 voor Clubspelers

BELANGRIJK:

Double dummy analyses zijn berekeningen op basis van uitspelen met open kaarten. Het resultaat is vaak bridgetechnisch niet haalbaar. Denk daarbij aan een onmogelijk te vinden uitkomst of het afzien van een snit omdat de Heer er kaal achter zit. Voor Double dummy is snijden in het laatste geval een slechte speelwijze terwijl het bridgetechnisch zeer waarschijnlijk slecht zou zijn om van de snit af te zien.

Heel vaak klopt de double dummy voorspelling wel en wijst het verliezen van een slag op een af- of tegen-spelfout. Een trucje om in te schatten of de double dummy een goede voorspelling geeft: vooral in het oog houden of er een speelfiguur is die door double dummy veel beter aangepakt kan worden dan met normaal bridge. Daarvan is bovenstaand spel een goed voorbeeld. De hartenkleur met Vxxx kan met open kaarten vrijwel altijd goed gedaan worden. Oost begint met het Aas in slag 6. Zoals het spel ligt, is dat fout maar bridgetechnisch zeker niet.



BERRY'S INTERNET CLUB
THE PLACE TO PLAY...
BRIDGE